



Sodankylän kunta

KUULUTUS

Sodankylän kunnan uuden rakennusjärjestyksen luonnos nähtävillä (AKL 62 §, RakL 17 § ja RakL 19 § sekä MRA 30 §)

Sodankylän kunnan tekninen lautakunta on päättänyt 25.3.2026 § 31 asettaa Sodankylän kunnan uuden rakennusjärjestyksen luonnoksen nähtäville.

Rakennusjärjestyksen luonnos on nähtävillä **8.4.-15.5.2026** Sodankylän kunnanviraston (Jäämerentie 1) teknisellä osastolla sekä myös kunnan kotisivuilla osoitteessa:

<https://www.sodankyla.fi/asuminen-ja-ymparisto/rakennusvalvonta/uusi-rakennusjarjestys/>

Kunnan jäsenillä ja muilla osallisilla on mahdollisuus esittää mielipiteensä rakennusjärjestyksen luonnoksesta nähtävilläoloaikana.

Mielipiteet on toimitettava kirjallisesti osoitteeseen:

Sodankylän kunta
PL 60
99601 Sodankylä tai
sähköpostitse: kirjaamo@sodankyla.fi

Lisätiedot:

Rakennustarkastaja Joni Kiemunki, joni.kiemunki@sodankyla.fi, puh. 040 620 6436

**Sodankylän kunta
Tekninen lautakunta**

Kuulutus on nähtävillä kunnan verkkosivuilla 8.4.2026 – 15.5.2026.



Soađegili gielda

GULAHUS

Soađegili gieldda ođđa huksenortnega hámus oaidnin láhkai (AKL 62 §, RakL 17 § ja RakL 19 § sihke MRA 30 §)

Soađegili gieldda teknihkalaš lávdegoddi lea mearridan 25.3.2026 § 31, ahte ásaha Soađegili gieldda ođđa huksenortnega hápmosa oaidnin láhkai.

Huksenortnega hámus lea oaidnin láhkai **8.4.-15.5.2026** Soađegili gielddaviesu (Jäämerentie 1) teknihkalaš ossodagas ja maiddái gieldda ruoktosiidduin čujuhusas: <https://www.sodankyla.fi/asuminen-ja-ymparisto/rakennusvalvonta/uusi-rakennusjarjestys/>

Gieldda lahtuin ja eará osolaččain lea mátolašvuohta ovdanbuktit oaivila huksenortnega hápmosis oaidnin láhkai doallan áigge.

Oaiviliid galgá doaimmahit čálalaččat čujuhussii:

Soađegili gielda

PL 60

99601 Soađegilli dahje

šleađgapoasttain: kirjaamo@sodankyla.fi

Lassidieđut:

Huksendárkkisteaddji Joni Kiemunki, joni.kiemunki@sodankyla.fi, tel. 040 620 6436

Soađegili gielda

Teknihkalaš lávdegoddi

Gulahus lea oaidnin láhkai gieldda neahttasiidduin 8.4.2026 – 15.5.2026.